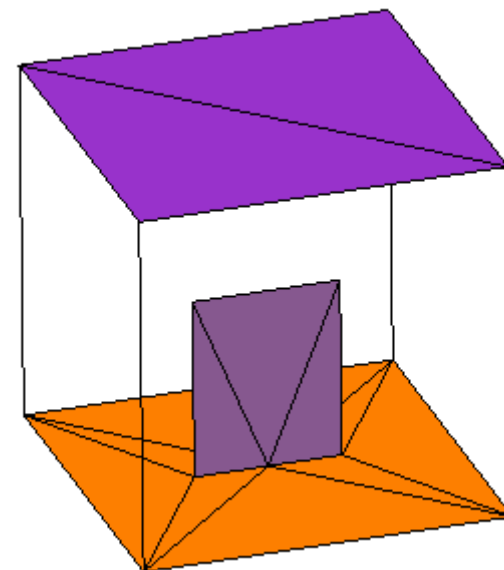
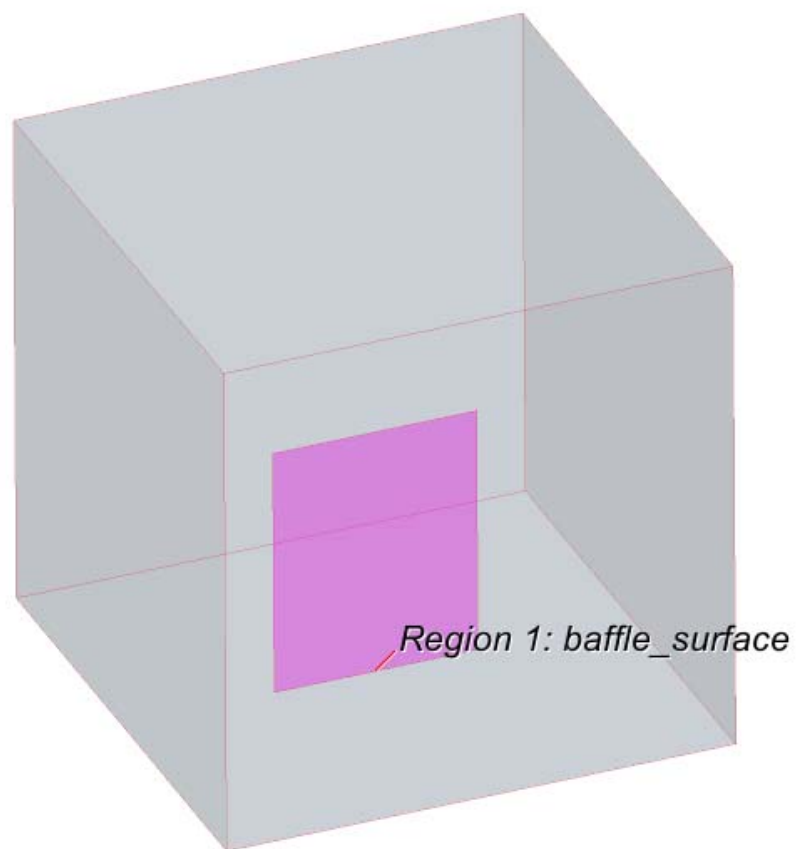


# 空间中的**baffle**生成双面边界层的方法

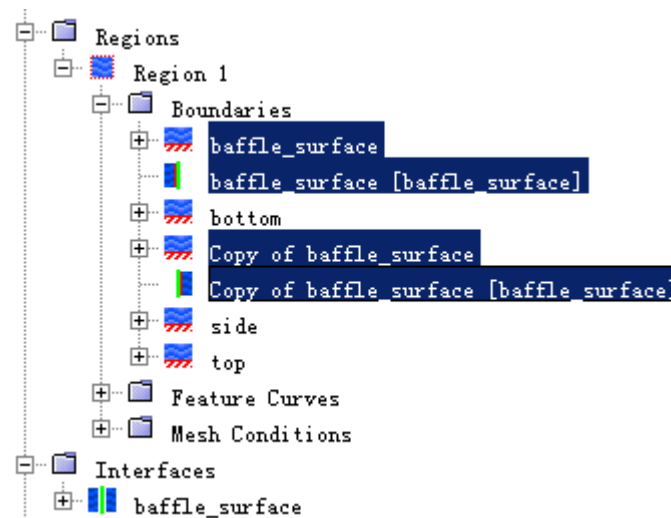
CDAJ-China



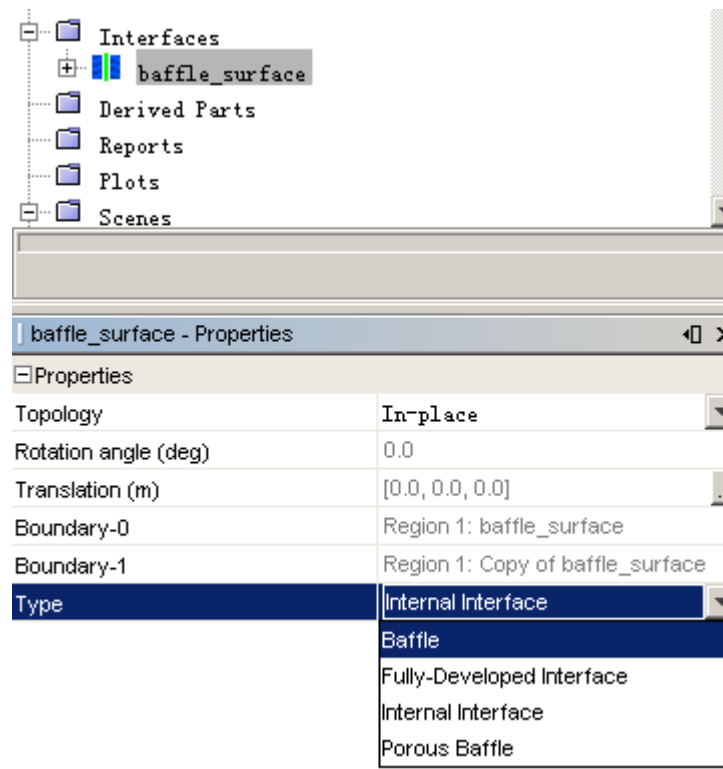
- 如下图所示，空间中存在一个无厚度的表面。



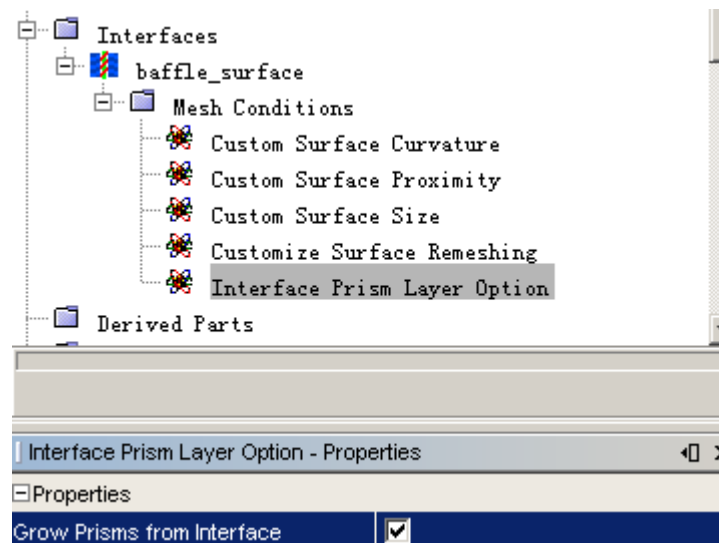
- 右键点击**Region → Region 1 → Boundaries**节点下的空间面名字，选择**Convert to Interface(s)**，将此无厚度面转换成interface。



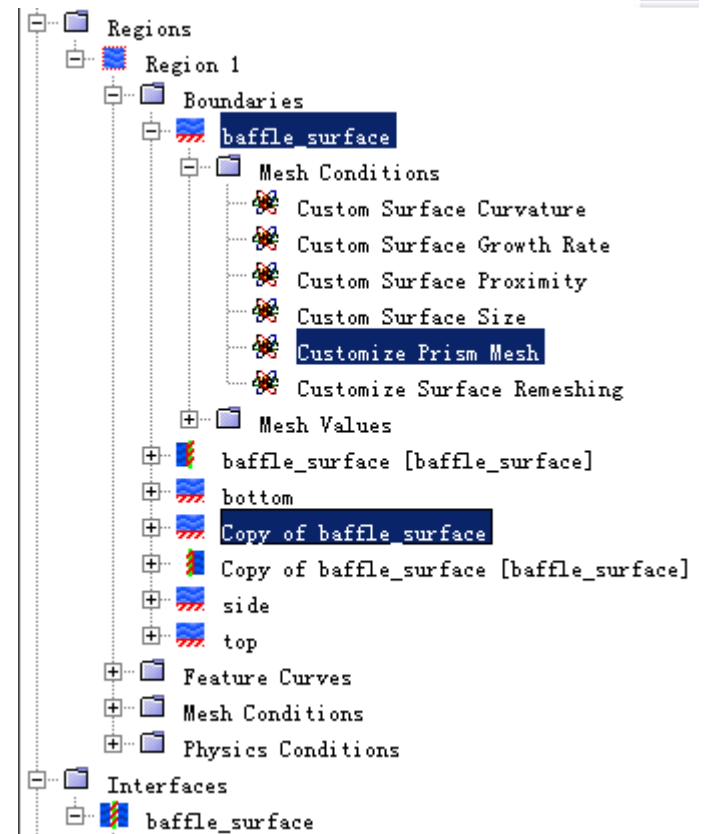
- 修改**Interfaces**节点下此无厚度面**interface**的属性，将**Type**选择为**Baffle**。



- 在interface属性下面的**Mesh Conditions**里，有一项**Interface Prism Layer Option**，将其打钩选中。



- 从**Interface**向双面产生边界层，默认的边界层参数是在**Mesh Continua**里设定的全局参数。如果需要定义向双面生长的不同参数，需要修改**Region** → **Region 1** → **Boundaries**里，对应于生成**interface**的两个**boundary**的**Mesh Conditions**里的**Customize Prism Mesh**参数来实现。



- 生成的体网格如下图所示。

