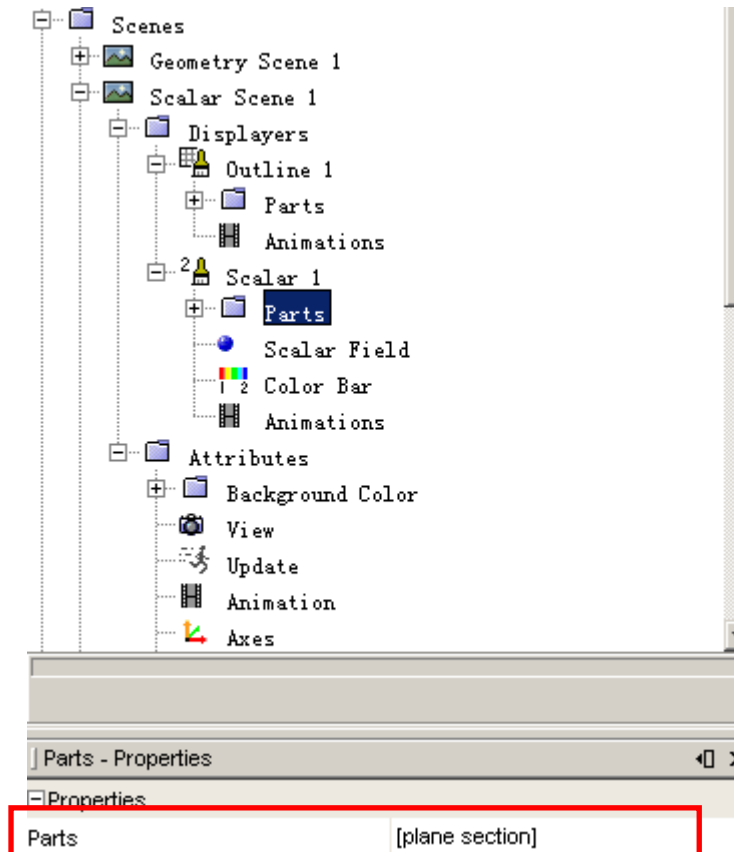


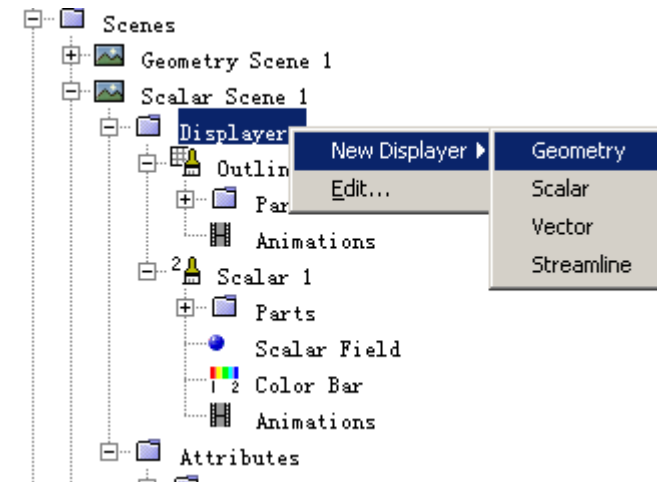
# STAR-CCM+中如何使用切面 将实体剖开显示？

CDAJ-China

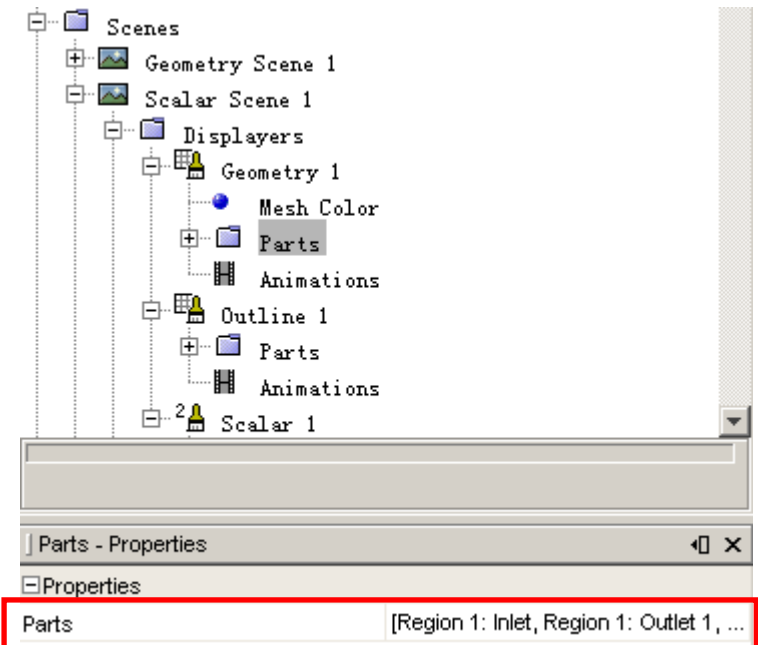
- 在Scalar Scene的Scalar 1 → Parts里选中切面plane section。



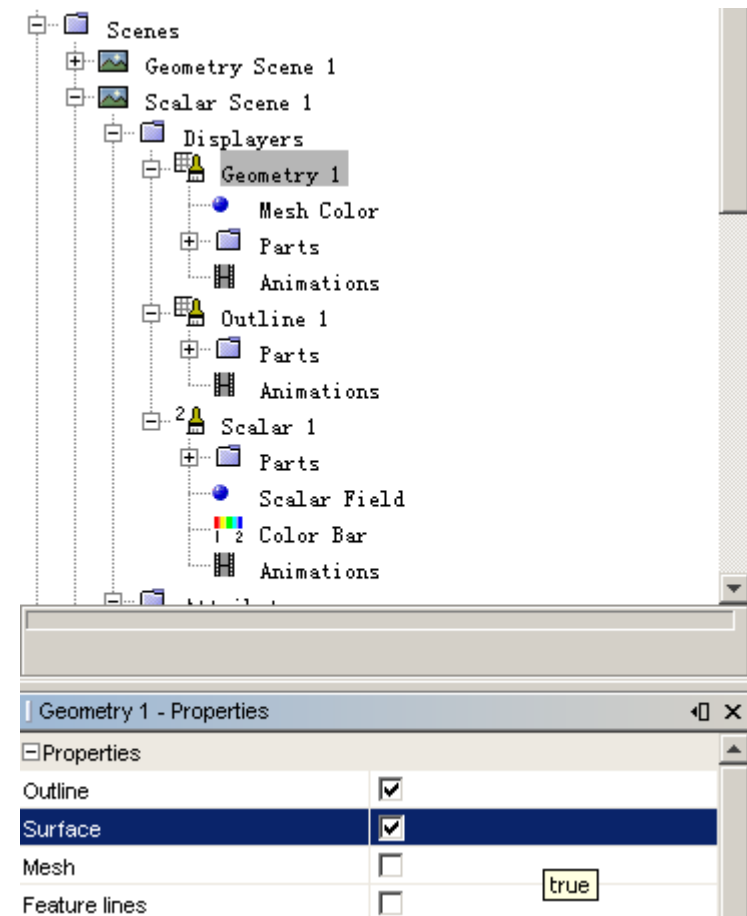
- 在Scalar Scene的Displayer上点击鼠标右键，新建一个Geometry。



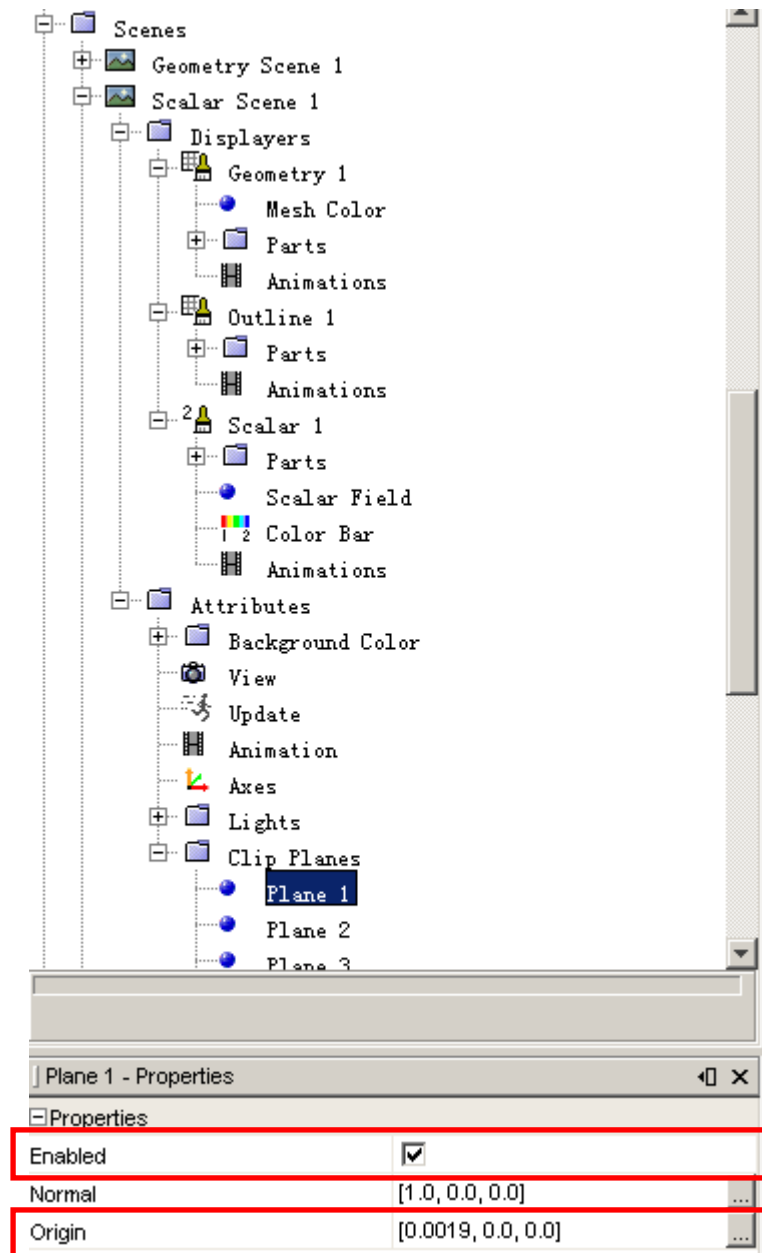
- 在Geometry 1的Parts里选中物体表面。



- 打开Geometry 1的Surface显示。



- 定义Scalar Scene 1 → Attributes → Clip Planes节点下的Plane 1，修改其法线方向及通过的原点位置，将其定义为与Derived Parts定义的切面属性一致，再稍微修改下Origin的坐标值，如右图所示，原切面通过X=0.02点，而在这里稍微做一些偏移，否则显示出来的效果不好看，试一下就明白了。
- 最后，把那个Enabled选中打开。
- 如果要改变显示与隐藏的部分，修改法线方向。如将1, 0, 0修改为-1, 0, 0，再稍微偏移下原点通过的坐标值。



- 例:

