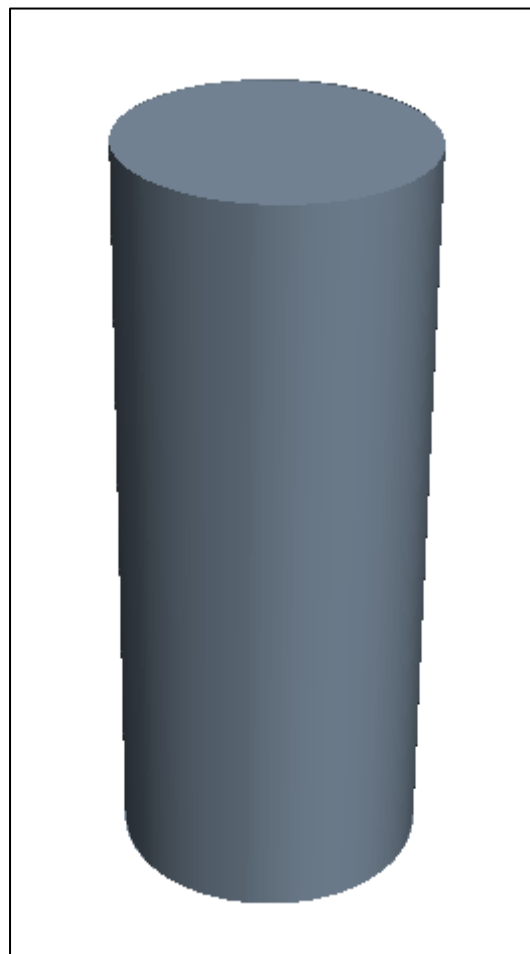
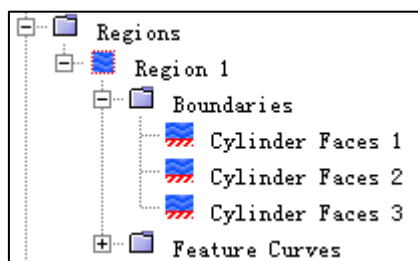
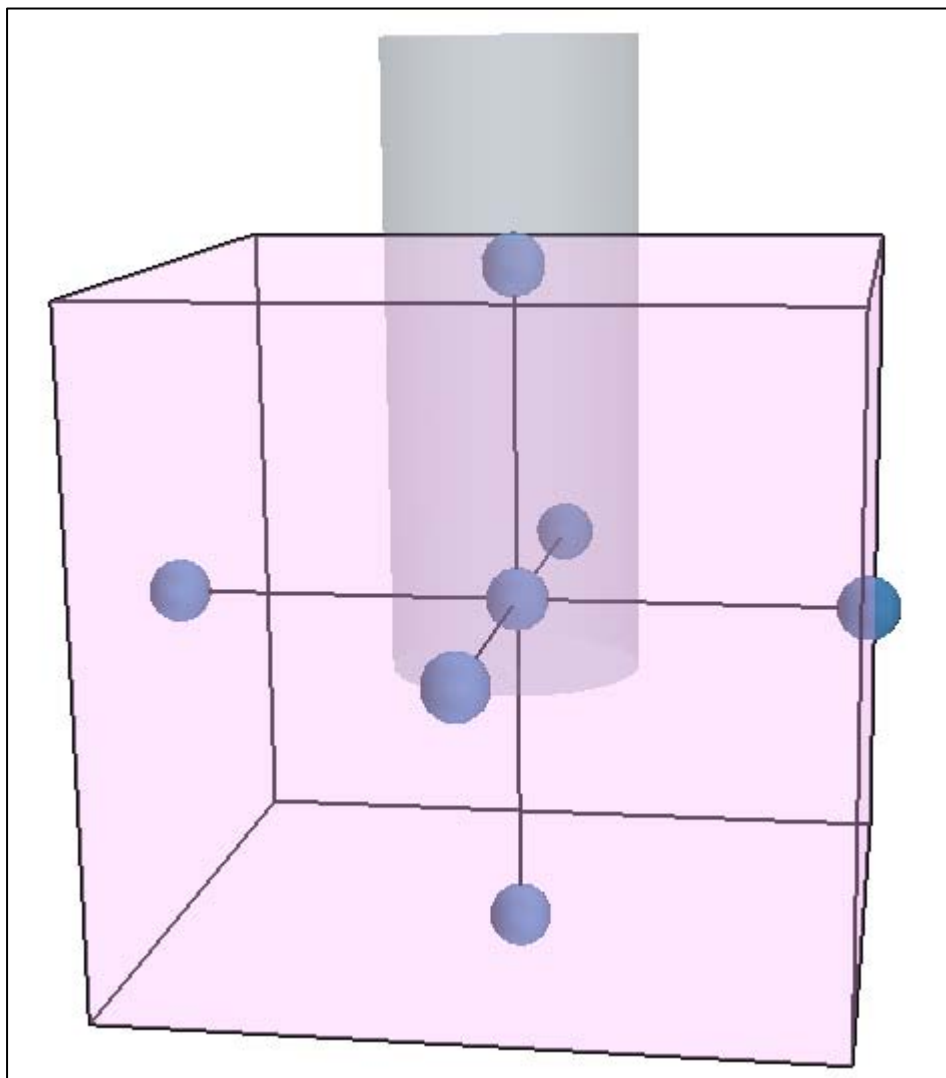
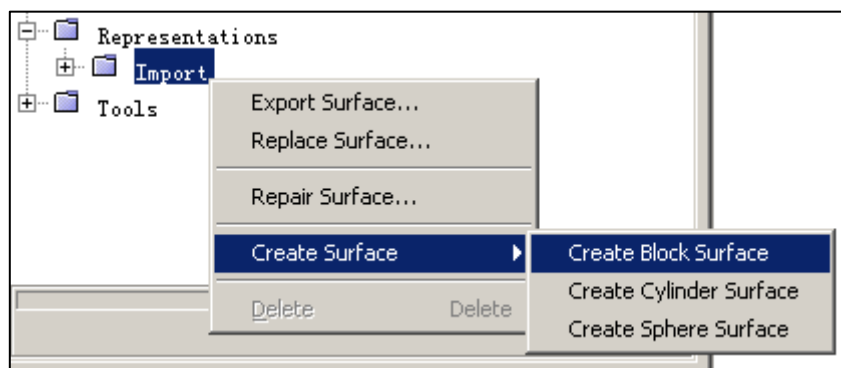


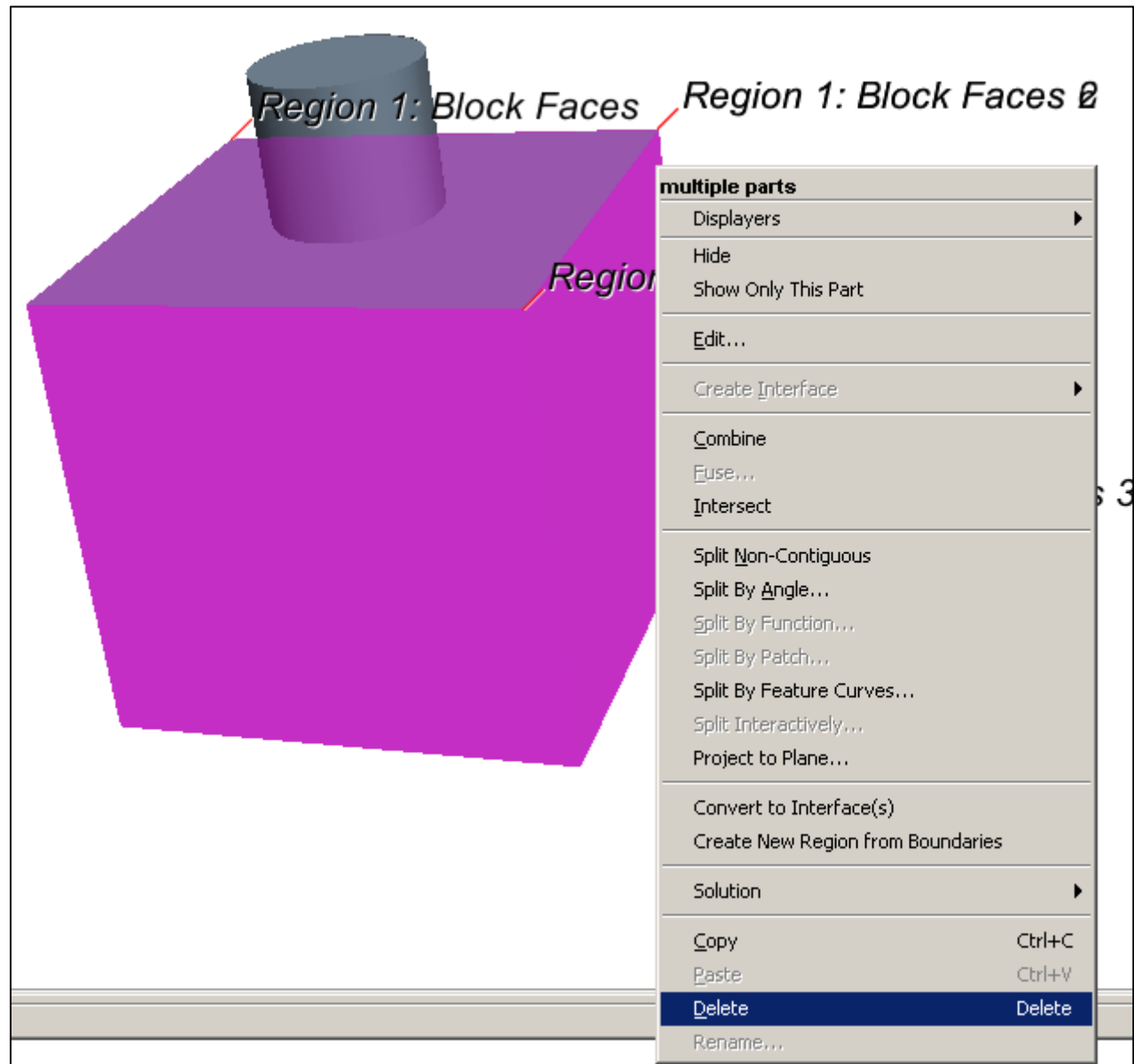
- 如何将圆柱的侧面一切为二。



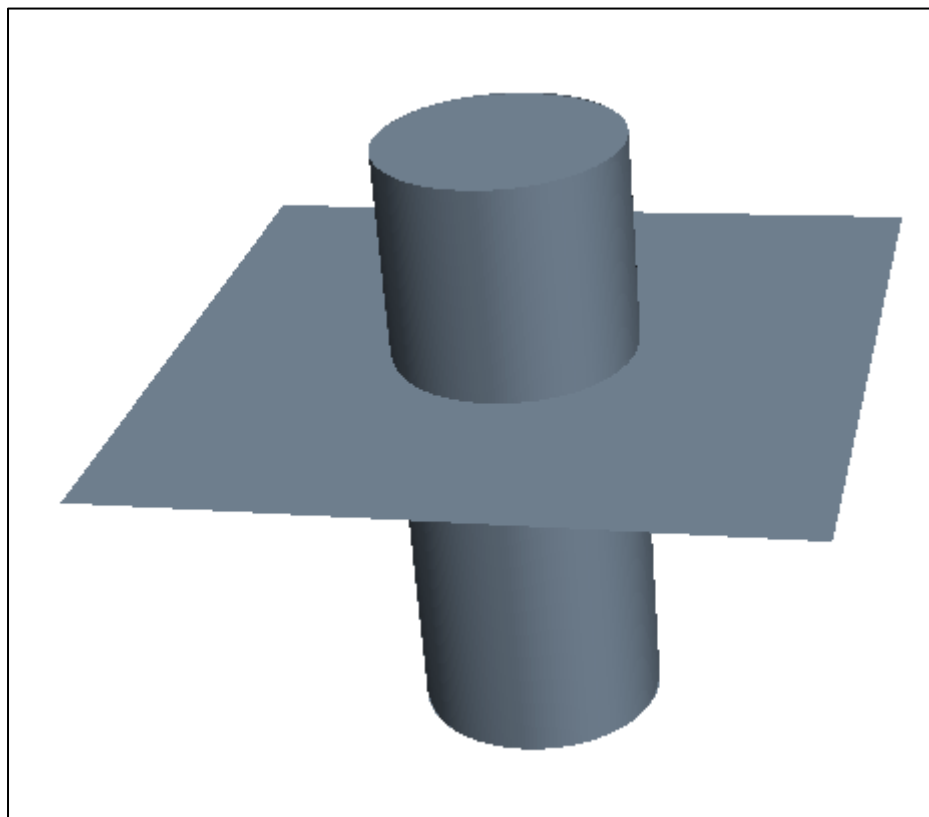
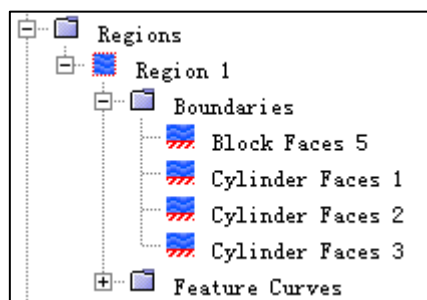
- 做一个要把圆柱截断成两半的面，这里做一个**Block Surface**为例（也可以使用外部导入的任意曲面）。



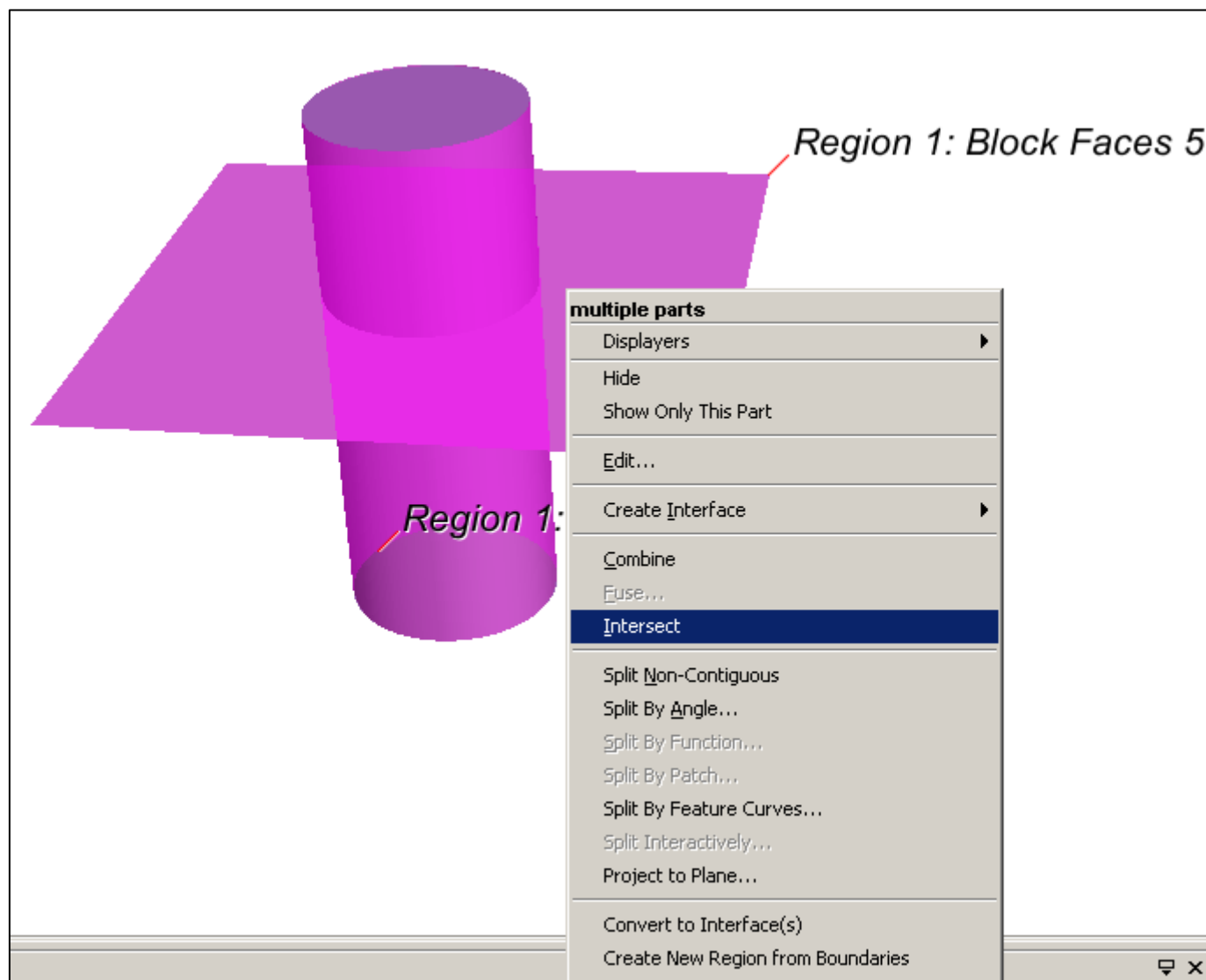
- Block Surface生成后，保留需要的截断面，删除其余表面。



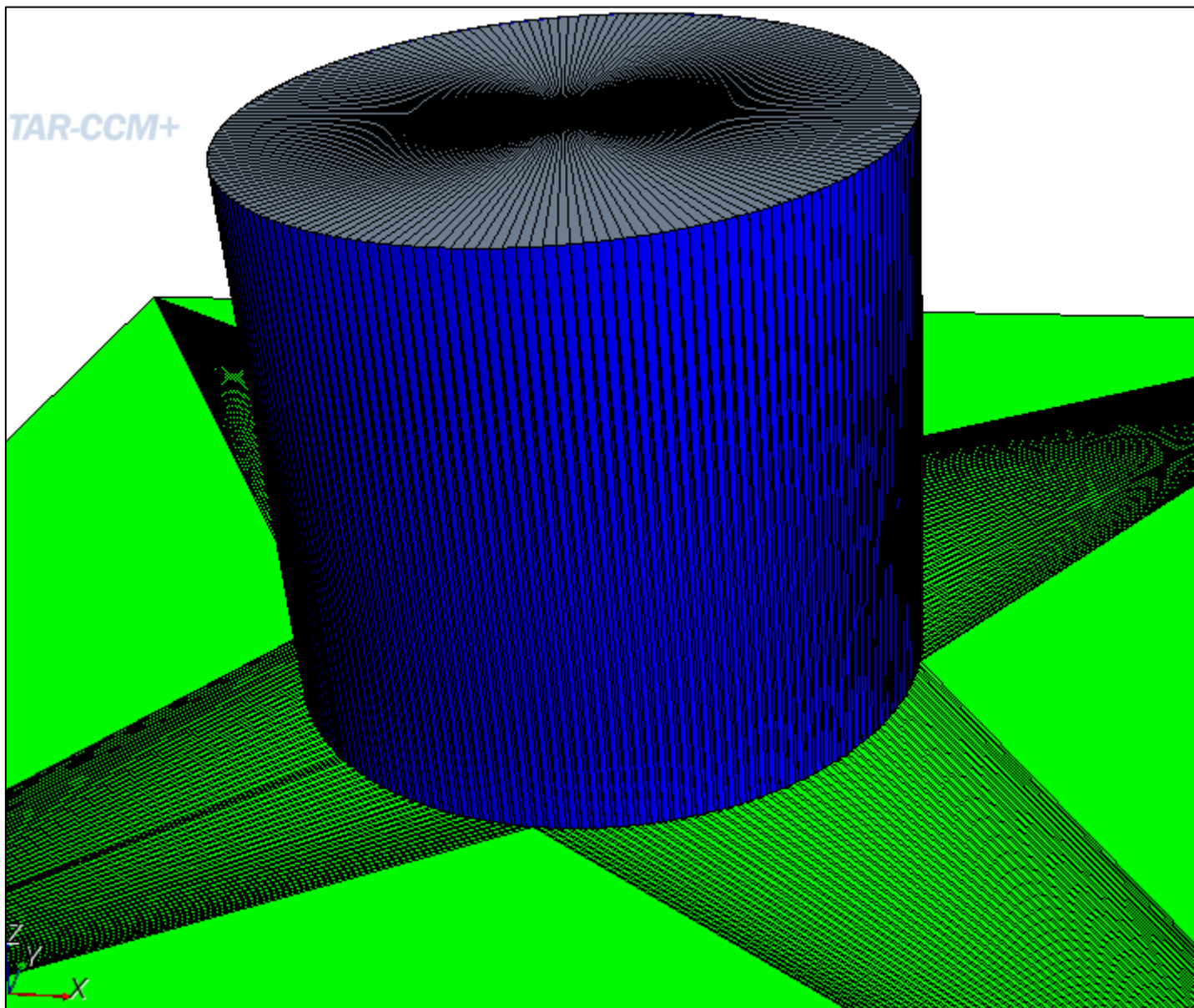
- Region 1里剩余的Surface如图。



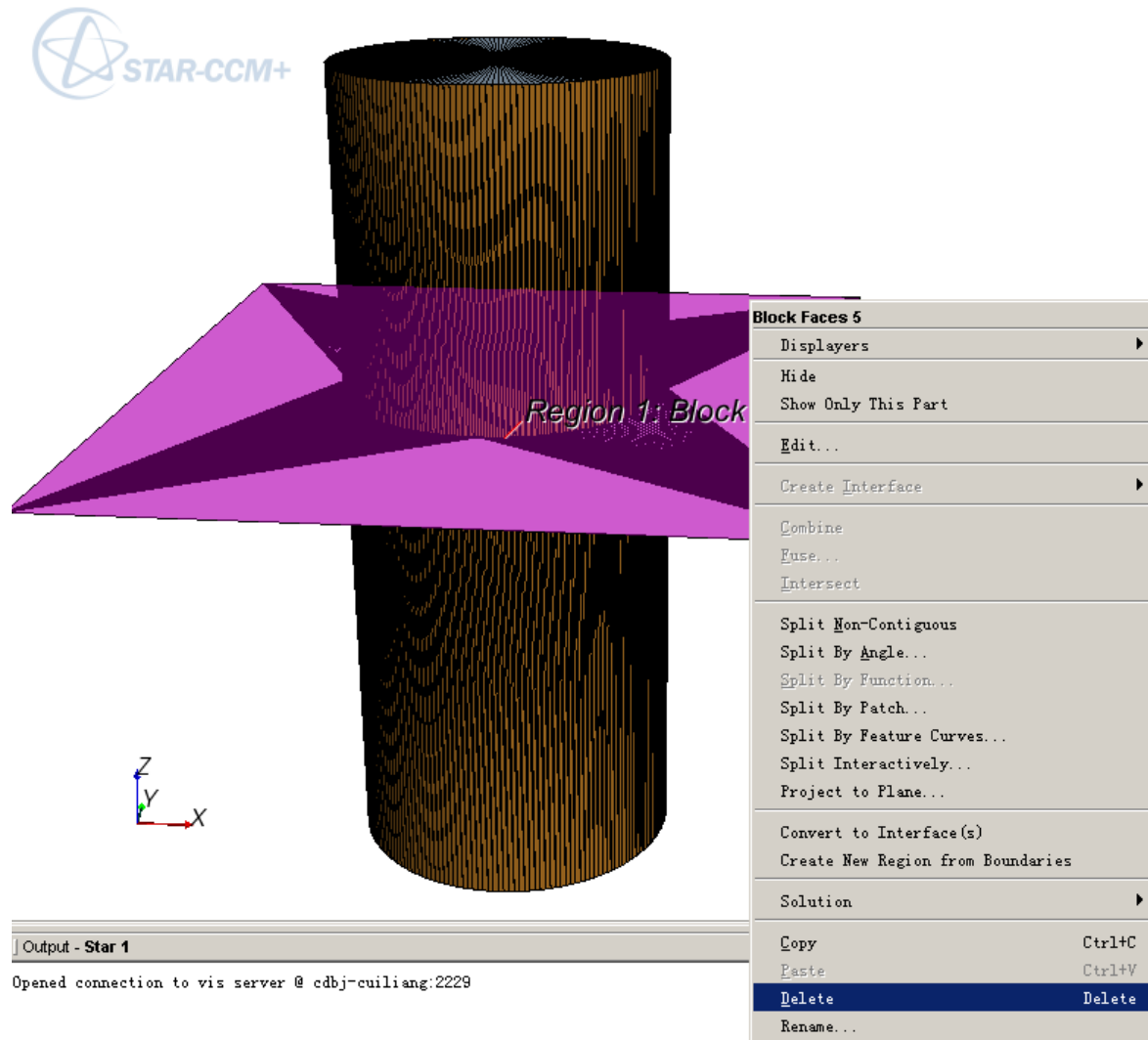
- 选中圆柱侧面和block面，鼠标右键，做Intersect交线。



- 两个surface的交线产生。



- 刚才建的block surface只是切割圆柱侧面用的，切割完毕之后就没用了，把它删除掉。



- 再使用Split Interactively功能，把圆柱侧面分割成2个boundary。

